



Error__418

[GitHub/Error-418-SWE](https://github.com/Error-418-SWE)

error418swe@gmail.com

Verbale esterno 15/12/23

Informazioni

Versione	1.0.0
Uso	Esterno
Stato	Approvato
Responsabile	Carraro Riccardo
Redattore	Nardo Silvio
Verificatore	Todesco Mattia
Destinatari	Gruppo Error_418 Sanmarco Informatica Vardanega Tullio Cardin Riccardo
Referenti	Alberton Michela Bassani Matteo Ruffin Filippo

1 Informazioni generali

- Luogo: Zoom_G
- Data e ora: 15/12/23 @ 12:00 ~ 12:30
- Partecipanti (10):
 - Alberton Michela
 - Banzato Alessio
 - Bassani Matteo
 - Carraro Riccardo
 - Gardin Giovanni
 - Nardo Silvio
 - Oseliero Antonio
 - Ruffin Filippo
 - Todesco Mattia
 - Zaccone Rosario

2 Ordine del giorno

Sono stati esposti i progressi sui PoC_G rispetto al precedente meeting esterno e sono sorte discussioni relativamente a:

- Analisi dei Requisiti;
- tecnologie da utilizzare e utilizzate;
- feature_G dei PoC_G;
- meeting futuri.

2.1 Considerazioni sull'Analisi dei Requisiti

Sono stati discussi i requisiti non funzionali identificati. Non sono stati identificati particolari vincoli sulle performance.

2.1.1 Vincoli sui browser_G

Per adottare le tecnologie da noi individuate, in particolar modo per la libreria Three.js_G, è necessario che i browser_G interessati dispongano di una versione_G specifica atta a supportare tale tecnologia mediante la componente grafica WebGL_G. Tale osservazione ha trovato conferma da parte del proponente_G, il quale ha approvato l'implementazione dell'applicativo per i principali browser_G:

- Chrome;
- Firefox;
- Edge.

Durante il meeting è stato individuato il numero di versione_G 89 come soglia minima di compatibilità di Chrome mentre i numeri di versione_G dei rimanenti browser_G e di WebGL_G sono stati individuati dal gruppo e riportati nel documento di Analisi dei Requisiti.

Desiderabilmente è prevista la compatibilità dell'applicativo con i browser_G sopracitati versione_G mobile.

2.1.2 Dispositivi utilizzati dall'utente_G

L'applicazione sarà ottimizzata per l'esecuzione su comuni PC desktop, tipicamente utilizzati negli ambienti d'ufficio, garantendo al contempo la compatibilità con dispositivi tablet.

2.2 Considerazioni su tecnologie da utilizzare e utilizzate

Durante il meeting sono state discusse ulteriormente le tecnologie impiegate e in programma per una futura implementazione, in particolare è stato approvato da parte del Proponente_G l'utilizzo di:

- Docker_G Compose;
- Next.js_G;
- Express;
- PostgreSQL (al posto di mySQL, tecnologia inizialmente individuata).

2.3 Considerazioni su feature_G del PoC_G

Relativamente ai PoC_G da realizzare in futuro e alla luce delle conoscenze acquisite, sono emerse con il Proponente_G le seguenti considerazioni:

- è importante precaricare dal database_G una parte dei dati delle merci così da poter mostrare a schermo informazioni di base, per esempio quali sono i bin_G occupati. Le restanti informazioni delle singole merci potranno essere reperite mediante un'interrogazione al database_G on demand;
- è verosimile che il piano inferiore degli scaffali coincida con il pavimento dell'area di lavoro;
- è corretto che i bin_G all'interno degli scaffali vengano generati automaticamente alla creazione dello scaffale_G date le dimensioni dello stesso;
- è desiderabile poter creare scaffali contenenti piani di altezze diverse;
- in assenza delle API_G che verranno fornite dal Proponente_G, le loro interrogazioni possono essere simulate con risposte randomiche.

2.4 Organizzazione meeting futuri

A causa delle festività natalizie non sono previsti ulteriori incontri per l'anno 2023. Il prossimo incontro è previsto per gli inizi del mese di gennaio quando lo stato dei lavori sarà prossimo al raggiungimento della milestone_G RTB del progetto.

Firma partecipanti esterni:

